



**REPUBLIKA E SHQIPËRISË**  
**MINISTRIA E EKONOMISË, KULTURËS DHE INOVACIONIT**  
**AGJENCIA KOMBËTARE E ARSIMIT, FORMIMIT PROFESIONAL DHE**  
**KUALIFIKIMEVE**

**PROGRAM ORIENTUES PËR PROVIMIN E**  
**MATURËS SHTETËRORE PROFESIONALE**

**TEORIA PROFESIONALE E INTEGRUAR:**  
**KUALIFIKIMI PROFESIONAL “ZHVILLIM WEBSITE”**

**(Niveli IV në KSHK, referuar Niveli IV në KEK)**

**Tiranë, 2024**

## 1. Udhëzime të përgjithshme

Ky program orientues ndihmon në përgatitjen e nxënësve për Kualifikimin Profesional “Zhvillim Website”, me strukturë 2+2, për provimin e detyruar “Teori profesionale e integruar” të Maturës Shtetërore Profesionale. Ai synon orientimin e përgatitjes së nxënësve nëpërmjet përqendrimit në njohuritë dhe aftësitë më të rëndësishme të lëndëve teorike profesionale. Njëherazi, ndihmon edhe në verifikimin paraprak të përgatitjes përfundimtare të nxënësve sepse mundëson zhvillimin e testeve përmbljedhëse. Programi orientues për provimin e “Teorisë profesionale të integruar” bazohet në:

- Programet e lëndëve teorike profesionale të Kualifikimit Profesional “Teknologji informacioni dhe komunikimi”, Niveli II i KSHK-së (klasa 10 dhe 11-të);
- Programet e lëndëve teorike profesionale të Kualifikimit Profesional “Zhvillim Website”, Niveli IV i KSHK-së (klasa e 12-të dhe 13-të);
- Udhëzimin e përbashkët të MAS dhe MFE nr. 27, datë 12.12.2023 “Për organizimin dhe zhvillimin e provimeve të Maturës Shtetërore dhe Maturës Shtetërore Profesionale 2024”.

Në të përfshihen njohuritë dhe aftësitë më të rëndësishme të këtyre programeve dhe që janë në themel të formimit teorik profesional të nxënësit.

## 2. Udhëzime për zbatimin e programit

Ky program duhet shqyrtuar me kujdes sepse evidenton dhe përforcon njohuritë teorike, por dhe aftësitë e nxënësve për aplikimin e njohurive në situata të njohura e të reja, analizën dhe vlerësimin e këtyre situatave. Specialistët e përfshirë në hartimin e bankës së pyetjeve dhe tezës së provimit të detyruar të “Teorisë profesionale të integruar”, nuk duhet të përfshijnë për vlerësim mësimore që nuk janë parashikuar në këtë program. Përgatitja e nxënësve për provim të bëhet në mënyrë të vazhdueshme dhe duke përdorur një larmi metodash dhe mjetesh.

Gjatë punës për përgatitjen e nxënësve për provimin e detyruar të “Teorisë profesionale të integruar” të Maturës Shtetërore Profesionale, është e rëndësishme që herë pas here mësuesi të zhvillojë teste të nxënësve të tij, me teste që mund t’i hartojë vetë duke u bazuar në modelet e mëparshme të testeve të Maturës Shtetërore për teorinë profesionale.

Testi për Kualifikimin Profesional “Zhvillim Website” do të ndërtohet në mënyrë të tillë ku të jenë të përfshira të tri nivelet e vështirësisë: niveli bazë, niveli mesatar dhe niveli i lartë. Njëkohësisht, edhe shpërndarja e pikëve në test do të jetë në varësi të përqindjeve që zë çdo nivel. Gjatë hartimit të njësive të testit duhet të mbahen parasysh synimet e përgjithshme, në skeletkurrikulat përkatëse, të ve të përzgjedhura në këtë program.

Nxënësit duhet të kenë parasysh se lënda, e cila ka peshën më të madhe në këtë program orientues të Maturës Shtetërore Profesionale, në test do të përfaqësohet nga një numër më i madh pyetjesh.

### 3. Lëndët dhe temat përkatëse

Në programin orientues të provimit të “Teorisë profesionale të integruar” në kuadrin e provimit të detyruar “Teori profesionale e integruar”, të Maturës Shtetërore Profesionale, për Kualifikimin Profesional “Zhvillim Website“, do të përfshihen programet e lëndëve profesionale të mëposhtme:

1. Bazat e programimit në *web*- kl. 11.
2. Bazat e të dhënave, kl. 12.
3. Zhvillim *Frontend*, kl. 12. dhe kl. 13.
4. Programim në *web*, kl. 12. dhe kl. 13.
5. Arkitektura e aplikimeve *web* kl. 13

**Tabela 1:** Lëndët dhe peshat përkatëse në programin orientues

Nr.	Lënda	Vëllimi i orëve për çdo lëndë	Peshat në %
1	Bazat e programimit në <i>web</i>	26	9
2	Bazat e të dhënave	45	16
3	Zhvillim <i>Frontend</i>	93	32
4	Programim në <i>web</i>	90	31
5	Arkitektura e aplikimeve <i>web</i>	36	12
	<b>TOTALI</b>	<b>290</b>	<b>100%</b>

**Temat sipas lëndëve janë:**

**a) “Bazat e programimit në *web*” kl. 11:**

**(26 orë)**

- Konceptet bazë të dizenjimit të faqeve në *web*. 2 orë
- Struktura dhe elementët bazë të një dokumenti *HTML*. 2 orë
- Strukturimi i tekstit në një dokument *HTML*. 3 orë
- Shtimi i lidhjeve të brendshme dhe të jashtme në një dokument *HTML*. 3 orë
- Formatimi i tekstit me *CSS*. 3 orë
- Komponentët e një kutie *CSS* dhe rregullimi i tipareve të saj. 2 orë
- Metodat *CSS* për rregullin e pozicionimit të elementëve. 2 orë
- Formatimi i tabelave dhe listave në *CSS*. 3 orë
- Përdorimi i klasave në *CSS*. 3 orë

• Përdorimi i metodës <i>GET</i> dhe <i>POST</i> , ndryshimet midis tyre.	3 orë
<b>b) “Bazat e të dhënave”, kl. 12:</b>	<b>(45 orë)</b>
• Sistemet e menaxhimit të bazave të të dhënave (DBMS)	2 orë
• Organizimit të bazës së të dhënave, tipet e të dhënave	4 orë
• Dizenjimi i bazës së të dhënave relacionale	4 orë
• Ndërtimi i modelit ER për konceptimin e bazës së të dhënave	4 orë
• Varësitë funksionale. Format normale.	4 orë
• Hyrje në SQLServer	3 orë
• Gjuhët për përcaktimin e të dhënave – DDL	4 orë
• Gjuha për manipulimin e të dhënave – DML	4 orë
• Struktura e bllokut SELECT, ndërtimi i një qyery	4 orë
• Operatorët	4 orë
• Lidhja e tabelave, llojet e operatorit join	4 orë
• Funksionet Statistikore	4 orë
<b>c) “Zhvillim Frontend”, , kl. 12. dhe kl. 13:</b>	<b>(93 orë)</b>
• Struktura, elementët grafik dhe komponentët e një faqeje web-i.	3 orë
• Krijimi i wireframes dhe prototipeve të faqeve web në platformat në internet ose programet e dizenjimit të website-ve.	5 orë
• Organizimi dhe ruajtja e skedarëve të një website-it në folder-a.	3 orë
• Strukturimi i përmbajtjes së faqeve web me anë të HTML-së.	5 orë
• Klasat dhe id-të në HTML.	4 orë
• Grafikat HTML(canvas dhe svg).	5 orë
• Media HTML (audio, video, etj.)	5 orë
• Stilimi i faqeve web me CSS.	5 orë
• CSS layout.	3 orë
• CSS klasat dhe id-të.	5 orë
• Dizenjimi i tekstit në CSS.	4 orë
• Dizenjimi i kontakt formave në CSS.	5 orë
• Dizenjimi i imazheve në CSS.	3 orë
• Dizenjimi i linkeve në CSS.	3 orë
• Dizenjimi tabelave në CSS.	5 orë
• Animacionet web dhe efektet në CSS.	5 orë
• Koncepti API, lidhja me HTML në frontend.	3 orë
• Motorët e kërkimit dhe teknikat e optimizimit (SEO).	3 orë
• Libraritë në frontend.	4 orë
• Framework-et në zhvillimin frontend.	5 orë
• Ndërtimi i faqeve web responsive.	6 orë

- Sistemet e menaxhimit të përmbajtjeve web (CMS-të). 4 orë

**d) “Programim në web”, kl.12 dhe kl.13: (90 orë)**

- Hyrje në gjuhën e programimit JavaScript. 2 orë
- Tipet e të dhënave dhe variablat. 3 orë
- Operatorët dhe llojet e tyre. 5 orë
- Stringjet. 5 orë
- Funksionet. 6 orë
- Vektorët. 8 orë
- Klasat në JavaScript. 5 orë
- Objektet. 8 orë
- Eventet. 3 orë
- TypeScript. 4 orë
- Hyrje në PHP. 2 orë
- Tipet e të dhënave dhe variablat. 3 orë
- Operatorët dhe llojet e tyre. 4 orë
- Strukturat e kontrollit dhe ciklet. 5 orë
- Stringjet në PHP. 4 orë
- Funksionet. 5 orë
- Vektorët. 5 orë
- Format. 4 orë
- Klasat dhe objektet. 5 orë
- Trashëgimia e klasave. 4 orë

**e) “Arkitektura e aplikimeve web”, kl.13: (36 orë)**

- URN, URL-ja dhe pjesët përbërëse 2 orë
- Mesazhet HTTP, formatet e mesazheve dhe metodat kryesore 3 orë
- Serverat web, funksionet dhe operacionet bazë 3 orë
- Programimi client-side 3 orë
- Programimi server-side 3 orë
- Konfigurimi i një serveri web-i 3 orë
- Arkitektura e një shfletuesi web-i (web browser) 2 orë
- SGML, XML dhe aplikimet e tyre 3 orë
- Kuptimi dhe natyra e aplikacioneve web 2 orë
- Arkitektura e një aplikacioni web-i 3 orë
- Metodat e zhvillimit të aplikacioneve web 3 orë
- Lidhja e një faqe web-i me një database 3 orë
- Hostimi virtual, llojet e tij 3 orë